



# Serie ML6C

Información general de la serie ML6C



**ML6.16.3 C**

**ML6.16.5 C**



## Descripción

- La serie ML6C se ha diseñado para representar información dinámica de forma separada gracias a sus varias líneas.
- Esta serie se compone de 2 modelos estándar: **ML6.16.3C**, **ML6.16.5C** diferenciados únicamente por el número de líneas que corresponden a 3Y 5 respectivamente.
- Estos tres modelos disponen de un máximo de 16 caracteres estáticos y su altura de carácter es de 8 cm, obteniendo una distancia máxima de legibilidad de 30 m.
- Es un producto ideal, por ejemplo, para el direccionamiento de personas o vehículos, como estaciones de carga y descarga, o también en el sector de la industria, para informar a los trabajadores del orden de prioridades de una forma clara y directa.
- Los LEDs empleados son LEDs RGB que nos permiten hasta 7 colores: rojo, verde, azul, cian, ámbar, violeta y blanco.
- Diseñado para ambientes de interior como de exterior.
- Comunicación nativa mini USB.
- Permite además escoger uno o dos módulos de comunicación según nuestras necesidades. En el apartado comunicaciones se detallan todas las posibilidades.
- Tanto el hardware como el software han sido creados por nuestra empresa, fomentando el desarrollo y la producción a nivel nacional.
- También podremos trabajar de manera opcional con un mando a distancia IR o RF, con el que podremos acceder a una serie de funciones específicas como actualizar variables rápidamente.
- Software específico para Windows Dynamic 3. Podremos modificar los textos, elegir el modo de aparición, utilizar campos como hora y fecha, crear nuestros eventos como días sin accidentes, guardar programas y/o ejecutarlos, incluso podremos hacernos nuestros tipos de letras, gráficos y animaciones.
- También dispone de varios protocolos como el modbus RTU, modbus TCP/IP o un protocolo de integración rápido TCP/IP — ASCII.
- El chasis está fabricado mediante el uso de perfil de aluminio extrusionado, garantizando la máxima robustez del equipo, así como su mínimo peso.
- Además se utilizan materiales de altas prestaciones con el fin de otorgar al producto una gran durabilidad

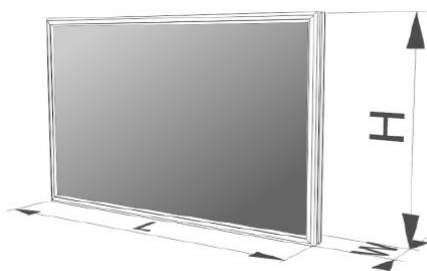


## Especificaciones técnicas

VISUALIZACIÓN	ML6.16.3C	ML6.16.5 C
Altura de carácter (cm)	6	
N° caracteres estáticos	16	
N° de líneas	3	5
N° píxeles (H x V) por línea	96 x 21	96 X 35
Diámetro del LED (mm.)	5	
Luminosidad	Interior	
Color	RGB (rojo, verde, azul, cian, ámbar, violeta y blanco)	
Distancia legibilidad (m)	40 m	
Ángulo de visibilidad	120°	
ELÉCTRICAS		
Microprocesador	32 bits	
Alimentación	230 V AC ± 15 % / 50 Hz	
Consumo máximo (W)	160 W	
Temperatura de trabajo	Temperatura ambiente entre -10°C y +45°C	



## Dimensiones



CONSTRUCTIVAS	ML6.16.3C	ML6.16.5 C
<b>Chasis</b>		
Alto (H) (mm)	389	617
Largo (L) x Fondo (W) (mm)	900 x 84	
Peso aproximado (Kg)	8	
Grado de protección	IP54	
Material del frontal	Metacrilato fumé	
Material del chasis	Aluminio extrusionado	
Color del chasis	Negro	
Sujeción	Trasera mediante accesorios incluidos	

## Sujeción

Todos los modelos de la serie ML8 se han diseñado para sujetarse en la pared o una estructura mediante los anclajes que se encuentran en su parte posterior y los accesorios incluidos tal como se aprecia a continuación.



**NOTA:** Imágenes conceptuales. Para más información consulte los planos exactos de cada modelo.

## Accesorios incluidos



Cable de red



Anclaje



Tornillería



Cable mini USB





## Accesorios compatibles



**DED:** Detector de entradas digitales. Permite asignar un programa determinado a una o varias pantallas (16 máximo).

**Mando:** Mando a distancia IR (infrarrojos) o RF (radiofrecuencia).

**Relés:** Periférico para activar elementos externos con dos relés.

**Sonda de Temperatura:** Sonda para marcar temperatura ambiental.

**Sonda de temperatura y humedad:** Sonda de precisión para la temperatura y humedad. Es necesario un módulo de entradas analógicas.

## Software

**Dynamic 3 (Windows):** Software para la edición y gestión de las pantallas LED.

Con este software podremos:

- Agregar texto con diferentes tipos de fuente y modos de aparición en pantalla en una o varias ventanas.
- Utilizar "tokens" de tiempo (hora, fecha, etc.), eventos (días sin accidentes, tiempo que falta para un evento, etc.), temperatura (si dispone de sensor) y variables.
- Insertar gráficos prediseñados (más de 150) o animaciones personalizadas.
- Guardar y ejecutar programas almacenados en la pantalla e incluso crear un calendario donde estos programas se ejecutarán en el orden y tiempo que hayamos predefinido.

